Trilha Fundamentar

* CSS
* Conhecendo o CSS – Css é um acrônimo para Cascading style Sheet, uma forma de escrever uma folha de estilos em cascata. O Css é um código para criar estilos no HTML, que como vimos, é a estrutura de todo o documento, Já o CSS seria a beleza do documento.   
  O CSS não é uma linguagem de programação, é uma linguagem style sheet, pois mesmo não sendo de programação, ainda possui uma ideia de sintaxe, e assim, precisamos aprender a forma correta de se escrever.
* Comentários – Os comentários no CSS não irão afetar seu código, mas pode ajudar a lembrar de blocos de códigos ou agrupar e organizar nosso código, deixa dicas para a leitura e ajuda outros a entenderem nosso código. É importantissímo que não esqueçamos de fechar um comentário aberto. Os comentários abrem com /\* e fecham com \*/  
  Você também pode usar um comentário para desabilitar partes do seu código, o que possibilitaria um debug mais fácil, ou caso deseje fazer alguma alteração sem quebrar todo o seu coódigo.
* Anatomia – Para criar um CSS que altere um elemento do HTML, temos que usar o nome do elemento que vamos alterar, abrir uma Chave { , no meio vamos ter propriedades e seus valores e fechar a chave }.   
  Toda propriedade é seguida de dois pontos : e um valor, que é encerrado com ponto e vírgula ;  
  Ex:   
  h1{   
   Color: Blue;  
   Font-Size: 60px;  
   background: gray;  
   }  
  Os elementos do CSS são:
* Selectors: Nesse caso o H1, que vai buscar no HTML a tag H1 e aplicar mudanças.
* Declaration: As chaves e tudo dentro delas.
* Properties: As coisas a serem alteradas.
* Properties Values: Os novos valores que estamos atribuindo a tais propriedades.
* Seletores – Os seletores são o que conectam um elemento HTML com o CSS. Existem vários tipos. Existe um seletor global, que vai se aplicar para todo o HTML, o asterisco \*. O seletor de ID que é usado através de um jogo da velha # e um Id do elemento HTML, class selector, que é representado por um ponto .
* Box Model – O CSS trabalha com o conceito de Caixas. Todos os espaços dele são caixas retangulares. Quase todos os elementos de uma página é considerado uma caixa. Posicionamento, tamanhos, espaçamentos, Bordas, cores. Essas caixas possuem as mesmas propriedades de uma caixa 2D, e tem como propriedades:  
     
  🡪Tamanho (Largura x Altura): Width e Height, respectivamente.   
  🡪Conteúdo: O Content   
  🡪Bordas: O Border   
  🡪Preenchimento Interno: O Padding   
  🡪 Espaços fora da Caixa: A Margin
* A Cascata (Cascating) – O C de CSS. A cascata se baseia na escolha do Browser de qual regra ele vai aplicar, caso haja muitas regras para o mesmo elemento. Seu estilo é lido de cima para baixo, ou seja, caso haja algum selector com informações conflitantes, o mais embaixo é o que será atribuido. Para isso, são levado em consideração três fatores:   
  -A origem do Estilo.   
  -A especificidade.   
  - A Importância .  
    
  🡪 A Origem do estilo – A origem segue a regra de prevalência do CSS que estiver Inline, na linha do código HTML, Depois a tag Style escrita no HTML e por ultimo a tag link.
* Especificidade – A especificidade é um cálculo matemático, onde cada tipo de seletor e origem do estilo possuem valores a serem considerados. Os mais fracos são o universal selector, o asterisco \*, com o valor 0. Em seguida, os tipos de elementos que tem valor de 1. Também temos a classe de seletor de atributos, com o valor de 10 , temos as ID, com um valor de 100 e por último os inlines que tem valor 100.
* A Regra Important – A regra important não é considerada uma boa prática. É melhor evitar o seu uso. Ela quebra o fluxo natural da cascata.
* At Rules – São regras relacionadas ao comportamento do CSS, começa com um sinal de @ seguido do identificador e do valor.  
  Ex:   
  @import – Serve para incluir um CSS externo.  
  @media – São regras condicionais para vários dispositivos.   
  @font-face – Serve para colocar fontes externas   
  @Keyframes – Serve para as animations do CSS.
* Shorthand – O shorthand é basicamente a ideia de junção de propriedades, para que elas sejam escritas de forma resumida e legível. Ao usar uma shorthand, ela não irá considerar propriedades anteriores, ou seja, caso eu a use, apenas ela será considerada, quaisquer propriedades anteriores serão substituídas pelas do shorthand.   
  Os valores que não forem especificados irão assumir o valor padrão.  
  Por fim, geralmente a ordem descrita não importa, mas, caso haja muitas propriedades com valores semelhantes, podemos encontrar problemas.   
  Ex:   
    
    
  {  
  /\* Background properties\*/  
  Background-color: #000;  
  Background-image: url( images/bg.gif);  
  Background-repeat: no-repeat;  
  background-position: Left top;

/\* Background shorthand\*/  
Background: #000 url(images/bg.gif) no-repeat left top;  
}

* Funções – As funções são como caixas onde eu vou inserir argumentos. Ela tem um nome, seguido de abre e fecha parenteses e recebe argumentos que são seus valores.  
  EX:   
  Color: RGB( 255, 0, 100);  
  Rgb – É o nome   
  (255, 0, 100) – São os argumentos, os valores que esse nome está recebendo.
* Valores e unidades de medida no CSS -   
  O CSS sempre vai ser escrito da forma em que temos uma “property: Value”  
  Ou seja, ele sempre vai ter uma propriedade e um valor.   
  Os valores podem ser reconhecido por esse termo ou como data types.
* Tipos numéricos e unidades comuns -   
  No css nós temos os tipos numéricos mais comuns, que são:   
    
  🡪 <integer> - Número inteiro como -10 ou 223   
    
  🡪<Number> - Número Decimal como 2.4, 64 ou 0.234  
    
  🡪<dimension> - É um <Number> com unidade de medida junto como 90deg, 3s, 8px  
    
  🡪<percentagem> - Representa a fração de outro número: 50%  
    
  Temos também algumas unidades comuns no CSS:   
    
  🡪 <length> Representa um valor de distância: px, em, Vw  
    
  🡪<angle> Representa um ângulo: Deg, rad, turn  
    
  🡪<time> Representa um tempo: S, M  
    
  🡪<resolution> Representa resoluções para dispositivos: Dpi.
* Distâncias Absolutas e Relativas - Distâncias absolutas são valores fixos e que não alteram o seu valor. O mais utilizado é o pixel. E não é recomendado usar os CM.  
  Ex:   
    
  CM – Centímetro – 1cm= 96px/2.54  
  IN – Inches (polegadas) – 1 in = 2.54cm = 96px  
  PX – Pixels – 1px = 1/96th of 1 in  
    
  Já as distâncias relativas, elas são relativas a um outro valor, podendo ser ao elemento pai, ou root, ou o tamanho da tela.   
    
  EM – Tamanho da fonte do elemento pai   
  REM – tamanho da fonte do elemento raiz (Root/HTML)  
  VW – 1% da viewport Widgh   
  VH – 1% da viewport height  
    
  A Viewport é a parte da tela que está sendo exibida. No caso dos navegadores web, é o que é exibido na janela/tela do documento. Conteúdos que estão fora do viewport só serão exibidos quando feito um scroll da área da visualização.  
    
  Normalmente, o tamanho da fonte padrão do navegador é de 16px. Para mudar esse valor, temos que fazer a alteração no root ou no elemento HTML.
* Porcentagens - As porcentagens são valores bem flexíveis. Em muitos casos é tratado da mesma maneira que as distâncias <Lenght>.  
  E sempre será relativo a algum valor.
* Position – O valor position representa um conjunto de coordenadas 2D:   
  Top, right, bottom, left e Center.   
  Usado para alguns tipos de propriedades.   
  Não confundir o valor <position> com a propriedade ‘position’
* Funções – Em programação, funções são reconhecidas por causar um reaproveitamento de código.  
  Ex:   
    
  Url () – Que é uma função que reaproveita um link já criado e tráz para o seu código.
* Strings e identificadores – As Strings são textos envolto em aspas, conteúdos que vem depois do elemento.  
    
  .box:: after{  
   content: Isso é uma string}  
    
  Já os identificadores são nomes. Podemos ter como nomes de cor, por exemplo:   
  Red, Black, Gold.
* Uma caixa dentro da outra
* Box Model - O Box model é fundamental para fazer layouts para Web porque ele vai te dar maior facilidade na hora de aplicar o CSS.  
  O que é o box model?   
  É o modelo em que cada elemento é representado por uma caixa retangular.   
  Essa caixa possui propriedades de uma caixa em 2 dimensões (Largura x Altura)  
    
  🡪Propriedades da caixa:   
    
  Tamanho (Largura x Altura) - Width/ Height  
  Conteúdo – Content  
  Bordas – Border   
  Preenchimento Interno – Padding  
  Espaços fora da caixa – Margin

Margin

Content

Padding

Border

* Box – Sizing – É o responsável pelo calculo do tamanho total da caixa (box). Por padrão, o navegador vai calcular o tamanho da caixa pelo *Content -box*  e vai somar com outros boxes. Por exemplo, numa caixa com width e height de 100px e um padding de 20% a caixa vai ficar com uma largura de 140px. Para que isso não aconteça, é possível mudar qual vai ser a referência para o calculo do tamanho da caixa adicionando a propriedade  *Box-Sizing: Border -Box;*  
  Dessa forma, o elemento vai ficar com a largura (Width) determinado, que no caso do exemplo anterior é de 100px.   
  Normalmente usa-se esse conteúdo como forma de “resetar” o box-sizing que vem por padrão nos navegadores.  
    
  O uso do \* no CSS serve para selecionar todos os elementos da página.
* Display Block vs Display Inline – O display é como as caixas se comportam em relação as outras coisas e o comportamento externo das caixas.   
  O **Display Block** ocupa toda a linha, colocando o próximo elemento abaixo desse. Ele respeita Width e Height e padding, margin e border irão funcionar normalmente.   
  Já o **Display Inline** coloca os elementos ao lado um do outro e não empurram outros elementos para baixo. Nesse tipo de display, o Width e Height não funcionam. E somento os valores horizontais de Margin, padding e Border
* Margin – Margin é o espaço (Margem) entre os elementos da página. Ele pode ser dividido em 4 valores:   
    
  Margin-top/ Margin-right/ Margin-bottom/ Margin- Left   
    
  Os seus valores normalmente são <lenght>, <porcentagem> e Auto.   
    
  Geralmente, eles são escritos de forma abreviada (Shorthand) para escrever o margin. Esse formato segue no sentido horário iniciado pelo top, seguindo para right, bottom e left.   
  margin: 12px 16px 10px 4px   
  Quando estão só três elementos ele faz top, lados(Right e left) e bottom   
  Quando estão só dois elementos ele faz top/bottom e Right e Left.  
    
  Quando eles estão usando o display block, é importante tomar cuidado com o margin collapsing que é quando o top de um elemento se junta com o bottom de outro elemento.
* Padding – O padding é o preenchimento interno da caixa. A propriedade padding pode ser escrita como no Margin. Considerando o top, right, bottom, left.   
  Igual ao margin, ele também é escrito de forma abreviada (Shorthand).   
  O padding pode ser escrito com valores (Values) de comprimento (px, em, rem) ou de porcentagem(%)   
  O padding poderá causar diferença na largura de um elemento.
* Border -outline - O Border são as bordas da caixa. Elas são escritas com o uso de três valores. Style, Width e Color.  
  O Style tem como propriedades o Solid, Dotted, Dashed, Double, Groove, ridge, Inset, Outset  
  Width tem a propriedade de length. Ou Seja, px, em ou rem.  
  A Color tem como propriedade o uso de cores.   
    
  O outline é muito semelhante ao border, mas difere em 4 sentidos:   
    
  - Ele não muda o tamanho da caixa, pois não é parte do box model.  
  -Poderá ser diferente de retangular.   
  -Não permite ajustes individuais.   
  - Mais usado pelo user agent para acessibilidade.
* Cores
* Cores – Usamos o CSS para alterar cores do nosso documento. Essas cores são alteradas por tipos:   
    
  - Background- Color (Para caixas)  
  -Color (Para Textos)  
  -Border – Color (Para Caixas)  
    
  Esses tipos são definidos por alguns valores:   
    
  -Palavra-Chave (Blue, Transparent)  
  -Hexadecimal (#008911)  
  - funções – RGB, RGBA, HSL, HSLA
* Hexadecimal – É um tipo de cor que é montado baseado no Vermelho, verde e Azul. Com valores que variam do 0 ao 9 e de A ao F.   
  Ainda há a possibilidade de se trabalhar uma quarta casa decimal com esse tipo de Cor, ela vai trabalhar a transparência da cor que eu estou adicionando.
* RGB – O RGB também trabalha baseado na ordem Vermelho, Verde e Azul. Porém ele é escrito com valores de 0 à 255. Sendo 0 o mais próximo do preto e 255 uma tonalidade mais próxima da cor em questão.   
  Com esse elemento também é possível trabalhar o alfa. Colocando uma casa à mais, o RGB também vai trabalhar a transparência dessa cor.
* HSL – Outro tipo de elemento que trabalha cores no CSS. Seu nome significa Hue Saturation Lightness. Ele trabalha com uma roda de cores, onde os ângulos vão indicar que cor você está trabalhando. Ele começa com o tom, vai para saturação e depois para a luz nessa cor. Além disso, também pode trabalhar o alfa da cor.
* Global Values – São valores Globais da propriedade Color. São elementos que fazem a color buscar em outro lugar a sua referência:   
    
  -Color: Inheritr – Herda a cor do elemento anterior.   
    
  -Color: Initial – Volta para a sua cor original.  
    
  -Color: Unset – Pega a cor do contexto em que ele foi enserido.